



E.T.S. II  
ELECTRONIC  
TRIGGER  
SYSTEM

## SMART AIRSOFT GUN

## QUICK START GUIDE



With the E.T.S. II you can easily assign different functions to the selector lever's SEMI and AUTO positions. With its advanced programming functions you'll be able to customize the behaviour of your replica and make it do exactly what you want by using just the selector lever and the trigger, without any limitation or need to use external units to program the functions or to buy additional software to unlock the most advanced features. To program the functions it is not necessary to disconnect the battery, you will be able to change the functions easily and in seconds also during games.

### INSTRUCTIONS

#### STEP 1

Connect a 7.4V LiPo battery (not included).

#### STEP 2

Fill the magazine with 6mm BB's. Use only excellent quality BB's.

#### STEP 3

Place the selector lever on SEMI or AUTO and pull the trigger to shoot.

#### STEP 4

Place the selector on SAFE and disconnect the battery while the product is not in use.

### WARNINGS

Never direct the muzzle towards people and animals.

Never pull the trigger if you do not intend to shoot.

Pay attention to bouncing back BB's.

Keep away from children.

Never look inside the barrel.

Always use proper eye and face protection.

Do not disassemble or modify the gun.

Do not remove the red muzzle if not allowed by your local laws



GUIDE AND  
VIDEO TUTORIALS

The ETS II is Designed and Made in Italy by  
Evolution International S.r.l.  
Viale Emilia 83/A Cologno Monzese, Italia  
[www.evolutioninternational.it](http://www.evolutioninternational.it)



**INFORMATION TO EU USERS:** The trash bin symbol means that at the end of its life this product must be disposed of in compliance with the European Laws governing the disposal of electric and electronic waste.

### PROGRAMMING THE FUNCTIONS

#### STEP 1

Enter in the menu:

Point the muzzle in a safe direction.  
Move the selector lever on SEMI and keep the trigger pulled for 3 seconds

**CONFIRMATION:** 3 optical signals and 3 vibrations

#### STEP 2

Select the functions:

Pull the trigger the proper number of times following the FUNCTIONS LIST to select the desired function

**CONFIRMATION:** 1 optical signal and 1 vibration

#### STEP 3

To activate or turn ON / OFF the selected function:  
Move the selector lever on AUTO

**CONFIRMATION:** 3 optical signals and 3 vibrations

#### STEP 4

To continue the programming:  
Move the selector lever on SEMI and continue from Step 2

**CONFIRMATION:** 3 optical signals and 3 vibrations

#### STEP 5

Exit from programming mode:  
With the selector lever on SEMI keep the trigger pulled for 3 seconds to save and exit from programming mode.  
The gun is ready to go.

**CONFIRMATION:** 3 optical signals and 3 vibrations

FUNCTIONS LIST	FUNCTION	WHAT IT DOES	DEFAULT VALUE
1	SEMI AUTO	The gun fires 1 BB when the selector is on SEMI	ACTIVE
2	BINARY TRIGGER	The gun fires one BB when the trigger is pulled and one BB when the trigger is released, enabling the user to shoot in semi auto at double speed	NOT ACTIVE
3	3 BURST SEMI	The gun fires a burst of 3 BB's when the selector is on SEMI	NOT ACTIVE
4	3 BURST AUTO	The gun fires a burst of 3 BB's when the selector is on AUTO	NOT ACTIVE
5	5 BURST AUTO	The gun fires a burst of 5 BB's when the selector is on AUTO	NOT ACTIVE
6	FULL AUTO	The gun fires full-auto when the selector is on AUTO	ACTIVE
7	RAMPING FULL AUTO	ON / OFF When the selector is on AUTO the gun fires a burst of 3 or 5 BB's, keeping the trigger pulled after the burst gun switches to full-auto and continues firing until the trigger is released. Requires functions 4 or 5 active	OFF
8	ACTIVE BRAKE	OFF / ON The electromagnetic brake: The active brake avoids double shots and piston bounce when using high voltage batteries. Deactivate it for Speedsoft or if grip becomes hot	ON
9	SNIPER DELAY	ON / OFF Simulation of a bolt action operation with a 1 second pause between shots. During pause the optical signal is on. Deactivate it before activating functions 1, 2, 3	OFF
10	RESET	Clears all programmed settings and restores the default settings	
	LOW VOLTAGE PROTECTION	The battery is constantly monitored and the power is cut-off if the Voltage falls below the security level to avoid over discharge that may damage the electronic unit	AUTOMATIC
	VOLTAGE DETECTION	The gun automatically recognizes the batteries Voltage	AUTOMATIC
	CYCLE CONTROL	The unit stops the piston only after a shooting cycle is completed and always in the same position increasing shooting consistency	AUTOMATIC
	MOTOR DIAGNOSTIC	The unit constantly check the motor parameters. In case the motor parameters go out of range, the unit enters in Protection Mode to avoid damages, an optical signal and a vibration are activated in order to alert the user (3 optical signals and 3 vibrations)	AUTOMATIC

**WARNING**  
The user's preferences are saved and stored in the electronic board's memory, no data will be lost when the battery is disconnected.  
When a battery is connected the electronic board is always active even if the selector lever is on SAFE position. When not in use remove the battery to prevent battery drain.  
Pay attention to not damage the wires (including the battery ones) to avoid short-circuits. Avoid contact with liquids. A wrong or improper use may lead to malfunctions and damages not covered by warranty or shorten service life.

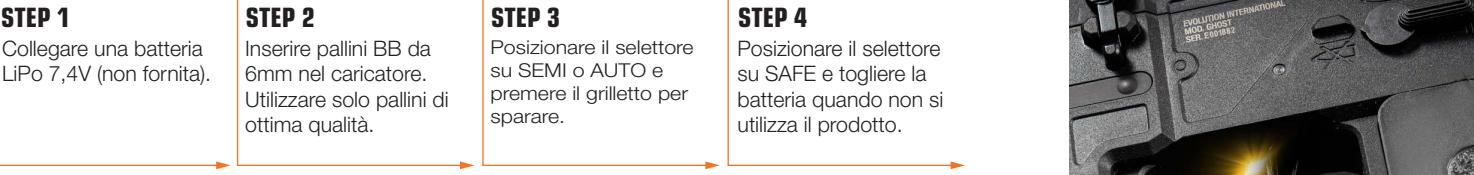
#### GERMANY SEMI-AUTO VERSION

FUNCTIONS LIST	FUNCTION
1	SEMI AUTO
2	BINARY TRIGGER
8	ACTIVE BRAKE
9	SNIPER DELAY
10	RESET



Il Sistema E.T.S. II permette di programmare le funzioni da assegnare alle posizioni SEMI ed AUTO del selettori di tiro. Con le sue funzioni avanzate di programmazione potrai personalizzare il funzionamento della tua replica e fargli fare esattamente quello che vuoi utilizzando solo il selettori di tiro ed il grilletto, senza limitazioni o necessità di utilizzare unità esterne per la programmazione o di acquistare software aggiuntivo per sbloccare le funzioni più avanzate. La programmazione avviene senza scollegare la batteria, in modo semplice e rapido potrai cambiare le impostazioni anche durante il gioco.

## ISTRUZIONI D'USO



## AVVERTENZE

Non puntare mai la canna verso persone e animali.	Non guardare mai dentro la canna per nessuna ragione.
Non premere mai il grilletto se non si intende sparare.	Utilizzare sempre protezioni idonee per gli occhi e per il volto.
Prestare attenzione ai colpi di rimbalzo.	Non smontare o modificare.
Tenere lontano dalla portata dei bambini.	Non rimuovere per nessuna ragione la colorazione rossa dalla volata.

**INFORMAZIONE AGLI UTENTI:** Ai sensi dell'art. 13 del Decreto Legislativo 25 Luglio 2005, n. 151 "attuazione delle direttive 2002/95/CE e 2003/108/CE, relative alla riduzione dell'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche, nonché allo smaltimento dei rifiuti".

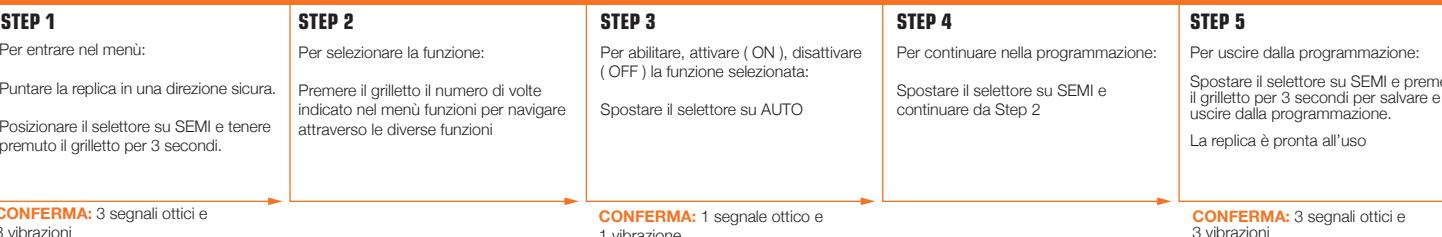
Il simbolo del cassetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di una ad uno. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dimessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative previste dalla normativa vigente.



GUIDA E  
VIDEO TUTORIAL



## PROGRAMMARE LE FUNZIONI

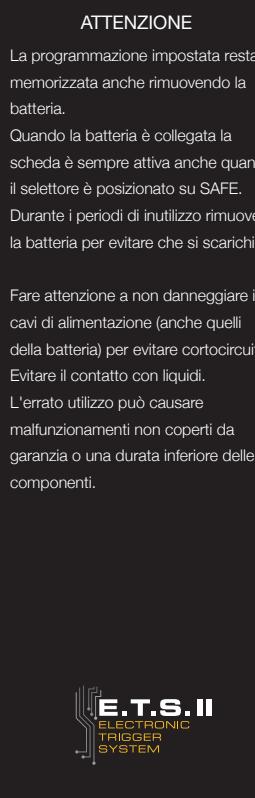


**CONFERMA:** 3 segnali ottici e 3 vibrazioni

**CONFERMA:** 1 segnale ottico e 1 vibrazione

**CONFERMA:** 3 segnali ottici e 3 vibrazioni

MENU FUNZIONI	FUNZIONI	COSA FA	VALORE DI DEFAULT
1	COLPO SINGOLO	La replica spara 1 BB quando il selettore è su SEMI	ATTIVO
2	BINARY TRIGGER	La replica spara un BB quando si preme il grilletto e un BB quando lo si rilascia, consentendo all'utente di sparare in modalità semiautomatica al doppio della velocità.	NON ATTIVO
3	RAFFICA 3 COLPI SU SEMI	La replica spara 3 BBs quando il selettore è su SEMI	NON ATTIVO
4	RAFFICA 3 COLPI SU AUTO	La replica spara 3 BBs quando il selettore è su AUTO	NON ATTIVO
5	RAFFICA 5 COLPI SU AUTO	La replica spara 5 BBs quando il selettore è su AUTO	NON ATTIVO
6	RAFFICA LIBERA	La replica spara a raffica quando il selettore è su AUTO	ATTIVO
7	RAMPING FULL AUTO	ON / OFF con selettore su AUTO tenendo il grilletto premuto dopo la partenza della raffica controllata attiva la raffica libera (Richiede le funzioni 4 o 5 attive)	OFF
8	ACTIVE BRAKE	OFF / ON Freno eletromagnetico; evita i doppi colpi o colpi maggiori del previsto con molle morbide e voltaggi elevati. Distivare la funzione per lo Speedsoft o se il motore si riscalda	ON
9	SNIPER DELAY	ON / OFF la simulazione del funzionamento bolt action con una pausa di 1 secondo tra un colpo e un altro. Durante la pausa il segnale ottico resta acceso. Disattivare prima di attivare le funzioni 1, 2, 3	OFF
10	RESET	Cancella tutte le impostazioni programmate e ripristina quelle di default	
	PROTEZIONE BASSO VOLTAGGIO	Taglia l'alimentazione se il voltaggio della batteria scende sotto il livello di sicurezza	AUTOMATICO
	RILEVAMENTO VOLTAGGIO	La replica riconosce automaticamente il voltaggio delle batterie collegate	AUTOMATICO
	COMPLETAMENTO CICLO	L'unità elettronica ferma il pistone solo al termine di un ciclo di sparo completo e sempre nella stessa posizione aumentando la costanza degli spari	AUTOMATICO
	DIAGNOSTICA MOTORE	Il motore è costantemente monitorato, in caso di uscita dai parametri di funzionamento l'unità entra in Modalità Protezione per evitare il suo danneggiamento. In questo caso la replica si blocca e si attivano un segnale ottico e una vibrazione per avvisare l'utente (3 lampeggi e 3 vibrazioni)	AUTOMATICO



El E.T.S. II permite programar las funciones de la réplica cuando el selector de tiro se encuentra en las posiciones SEMI y AUTO. Con sus funciones avanzadas de programación podrás personalizar totalmente el funcionamiento de tu réplica de modo que haga exactamente lo que tu deseas con el solo uso del selector de tiro y del gatillo, sin necesidad de usar una unidad externa para su programación o comprar software opcional para acceder a las funciones mas avanzadas. La programación es sencilla y rápida, permite cambiar funciones sin desconectar la batería y también durante el juego.

## INSTRUCCIONES



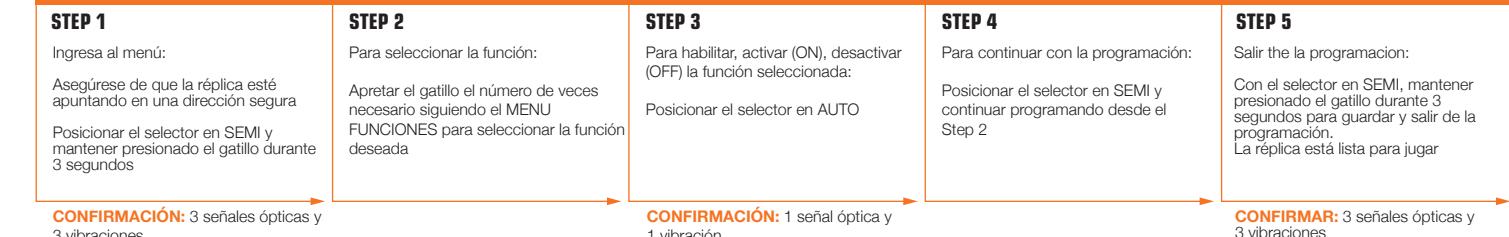
## ATENCIÓN!

No apuntar el cañón hacia personas o animales.	No mirar dentro del cañón por ninguna razón.
No apretar nunca el gatillo si no se debe disparar.	Usar siempre buenas protecciones para los ojos y el rostro.
Tener cuidado con las bolas de rebote.	No desmontar o modificar la réplica.
Tener lejos del alcance de los niños.	No quitar la bocacha roja si no está permitido por la ley



El ETS II està Diseñado y Producido en Italia por Evolution International S.r.l.  
Viale Emilia 83/A, Cologno Monzese, Italia  
www.evolutioninternational.it

## PROGRAMMAR LAS FUNCIONES



**CONFIRMACIÓN:** 3 señales ópticas y 3 vibraciones

**CONFIRMACIÓN:** 1 señal óptica y 1 vibración

MENU FUNCIONES	FUNCIONES	¿QUE HACE?	VALOR DE DEFAULT
1	SEMI AUTO	La réplica dispara 1 BB con el selector en SEMI	ACTIVO
2	GATILLO BINARIO	La réplica dispara una BB cuando se aprieta el gatillo y una BB cuando se suelta el gatillo, lo que permite disparar en modo semiautomático al doble de velocidad.	NO ACTIVO
3	RÁFAGA DE 3 EN SEMI	La réplica dispara 3 BBs con el selector en SEMI	NO ACTIVO
4	RÁFAGA DE 3 EN AUTO	La réplica dispara 3 BBs con el selector en AUTO	NO ACTIVO
5	RÁFAGA DE 5 EN AUTO	La réplica dispara 5 BBs con el selector en AUTO	NO ACTIVO
6	RÁFAGA LIBRE	La réplica dispara Full-auto con el selector en AUTO	ACTIVO
7	RAMPING AUTO	ON / OFF Con selector en AUTO, manteniendo presionado el gatillo después de la ráfaga de 3 o 5 BBs, la réplica cambia al modo automático y dispara hasta que no se suelte el gatillo. Necesita las funciones 4 y 5 activas	OFF
8	ACTIVE BRAKE	OFF / ON Freno electromagnético; Evita dobles tiros y rebotes del pistón cuando se utilizan baterías de alto voltaje. Desactivar para los juegos de Speedsoft o si el motor se calienta.	ON
9	SNIPER DELAY	ON / OFF Simulación del funcionamiento de la acción del rifle de cerrojo con una pausa de 1 segundo entre un disparo y el otro. Durante la pausa, la señal óptica está encendida. Desactivar antes de activar las funciones 1, 2, 3.	OFF
10	RESET	Cancela todas las funciones programadas y vuelve a las condiciones de fabrica.	
	PROTECCIÓN BAJO VOLTAJE	Corta la fuente de alimentación si el voltaje de la batería cae por debajo del nivel de seguridad.	AUTOMATICO
	DETECCIÓN VOLTAJE	La réplica reconoce automáticamente el voltaje de la batería conectada.	AUTOMATICO
	CONTROL DE CICLO	La unidad para el pistón solo al final de un ciclo de disparo completo y siempre en la misma posición, aumentando la consistencia del disparo.	AUTOMATICO
	DIAGNÓSTICO MOTOR	La unidad verifica constantemente los parámetros del motor. En caso de que los parámetros del motor salgan de rango, la unidad entra en Modo de Protección para evitar daños, se activa una señal óptica y vibración para alertar al usuario (3 señales ópticas y 3 vibraciones).	AUTOMATICO

## ATENCIÓN

La programación queda memorizada en la memoria interna aun desconectando la batería. Cuando la batería está conectada el sistema está siempre activo aun que el selector de tiro se encuentre en posición SAFE. Cuando no se usa la réplica desconectar la batería para que no se descargue. Atención a no dañar los cables, (también los de la batería). Evitar el contacto con líquidos. El uso no conforme puede causar daños no cubiertos por la garantía. y/o una duración inferior de las componentes.

